

Ulises Amaya

amaya1@hotmail.com

www.cs.ucr.edu/~uamaya

Investigación y Experiencia Laboral

- Actualmente me encuentro laborando en el Instituto de Ciencias Físicas (ICF) de la UNAM como encargado del desarrollo de software para las diversas soluciones requeridas dentro del instituto. También doy asistencia técnica a los miembros del ICF y soy el WebMaster de la página del Instituto. Enero 2010 - actual
 - Trabajé en Estafeta Mexicana S.A de C.V. y formé parte del grupo de desarrollo en Cuernavaca, Mor. Codificamos programas en Java, JavaScript, web applications basadas en el patrón de diseño del MVC y usando el Framework de Struts. También mantenimiento a programas escritos en Perl y soporte como WebMaster a la página principal de Estafeta y sus usuarios. Marzo 2007 – Enero 2010
 - Trabajo realizado en TMZcom, una empresa de capital Estadounidense dedicada a la creación de un portal web para uso de los americanos. Estuve a cargo de investigación para el desarrollo en la plataforma de OpenLaszlo, así como tester y validador de los componentes desarrollados en programación web tradicional. Corrección de la documentación creada y mantenimiento de servidores de correo, chat e IM. Septiembre 2006 – Marzo 2007
 - Trabajo realizado en Cuernavaca para una consultoría con sede en la Cd. de México. Desarrollo de software y soluciones para su cliente Gemplus (ahora Gemalto) Cuernavaca y sus clientes en SudAmerica. Servicios para tarjetas inteligentes, chips de celulares y software para compañías de celulares. Así como validador para sistemas desarrollados para la CFE y Gemplus (www.tcds.com.mx) Noviembre 2005 – Agosto 2006
 - Universidad de California – Riverside, EUA 2003 – 2005
Investigación bajo la tutela del Dr. Victor Zordan en elRiverside Graphics Lab (www.cs.ucr.edu/rgl)(<http://graphics.cs.ucr.edu/rglPeople.html>)
- Computer Graphics – 2005
- o *Ojos humanos virtuales*
Proyecto en C++ basado en ray tracing para hacer rendering de ojos humanos usando modelos matemáticos para el iris.
 - o *Iris* 2004
Simulación de la dilatación y contracción del iris en el ojo humano en tiempo real. Hecha en C++ basado en la simulación física de resortes.
- Responsable del equipo del laboratorio de graficas: Ene-04 - Julio04
Mantenimiento, instalación y servicio a maquinas PC y equipo de video
- Computer Graphics –
- o *Sistemas deformables*
Simulación y animación de un sistema de partículas deformable en tiempo real. Hecho en C++ y en 3D Marzo 2003

Formación Académica

- University of California – Riverside (UCR) 2003 -2005
Maestría en Ciencias Computacionales
- Universidad Autónoma del Estado de Morelos (UAEM) Verano 2003
Obtención del título Lic. En Ciencias Computacionales
- Primer estudiante en el programa de colaboración entre la UAEM y 2000 - 2003
la UCR de California Riverside por medio del instituto UC-MexUS
- Universidad Autónoma del Estado de Morelos (UAEM) Marzo 2000
Término de la formación base científica

Servicio social y trabajo voluntario

- Diseño y elaboración de prácticas para el laboratorio de sistemas Verano 2002
digitales en la Universidad Autónoma del Estado de Morelos
- Ayudante para mejorar la fluidez oral en idioma Ingles 2002
para estudiantes cuyo idioma natal es distinto al Ingles
University of California Riverside – Extension Center

Logros y reconocimientos

- Beca al extranjero del Consejo Nacional de Ciencia y 2003-2005
Tecnología (CONACyT) para estudios de Maestría
- Beca 100% para participar en el programa de 2000-2003
Intercambio entre la UAEM y UCR para Licenciatura

Actividades Extracurriculares

- Creación de un programa para visualizar los resultados de una investigación 2008
realizada por la Dra. Gloria Koenigsberger (ICF - UNAM) sobre estrellas solares
binarias y su interacción energética "*Tidal Shear Energy Dissipation & Periastron
passage events*" G.Koenigsberger , A.Avena, E.Moreno. ICF UNAM, presentado en
Hawaii
- Congreso internacional ACM SIGGRAPH 2005 – Los Angeles, EUA 2005
- Congreso internacional ACM SIGGRAPH 2004 – Los Angeles, EUA 2004
- Dictaminador para el Fondo de Cultura Económica Diciembre 2006

Habilidades

- Lenguajes de programación C, C++, Java, XSLT, librerías OpenGL, SQL y HTML
- Desarrollo de web applications, invocación de web services, J2EE, JavaScript y Struts
- Mantenimiento de software en Perl
- IBM WebSphere Integration Development
- Sistemas operativos Windows y Linux
- Español e Inglés 100% oral y escrito (Toefl computer based 257, paper based 607)
- Francés 50% oral, 40% escrito